

Sperimentare le STEAM con la Robotica educativa e la realtà aumentata

Il Corso vuole offrire ai partecipanti alcuni stimoli per proporre attività laboratoriali per la sperimentazione e la comprensione di fenomeni naturali. Il corso prevede due linee di azione, una dedicata ai principi del coding e della robotica educativa e una seconda dedicata alla realtà aumentata. Nella prima parte del corso verranno realizzati progetti di complessità crescente sfruttando un linguaggio di programmazione a blocchi mediante l'impiego di microcontrollori e la combinazione di diversi dispositivi analogici digitali. Nella seconda parte del corso si esploreranno le applicazioni che permettono la realizzazione di oggetti e spazi tridimensionali in realtà aumentata.

Calendario

- 23 febbraio dalle ore 9:30 alle 12:00
- 29 febbraio dalle ore 9:30 alle 12:00
- 5 marzo dalle ore 9:30 alle 12:00
- 11 marzo dalle ore 9:30 alle 12:00

In presenza presso

Centro Provinciale per l'Istruzione degli Adulti di Cagliari, Via Trincea delle Frasche, 09122 Cagliari CA

Formatori

Basilio Littaru, Maria Elena Sitzia

SUBMIT NOW!**Codice id
176328**